

GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Attività: **Artigiano, operaio o imprenditore?**

Materiale: **Schede ruolo degli artigiani** da fotocopiare e distribuire nella prima fase del gioco



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Il tessitore di cubi _____ (indicare il nome)

I vostri cubi sono molto apprezzati e ogni famiglia ne vuole almeno uno per componente.

Li riempite di decorazioni fantastiche e fiorellini che donano un tocco di grazia a tutta la casa.

Le vostre forme sono davvero un prodotto pregiato e ne realizzate in diversi modelli: quelli monocromatici, che sono i più economici e quelli con diversi tipi di decorazioni, che sono i più costosi.

Siete famosi per la vostra bravura: realizzate tutto a mano e mai in serie.

Strumenti a disposizione all'inizio del gioco:

- Due righelli e due gomme per gruppo. Se non si forma il gruppo: una gomma a testa. Dei righelli si può fare a meno, anche se rendono il lavoro più preciso
- Due fogli a testa
- Un colore a matita a testa
- Le istruzioni per realizzare i cubi

Questa dotazione vi costa ogni turno 5 soldi se giocate da soli; 12 per l'intero gruppo.

Prezzi di vendita al mercato (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 cubo monocromatico = 20 soldi
- 1 cubo con decorazioni fantastiche = 22 soldi
- 1 cubo con decorazioni floreali = 25 soldi

Quello di cui ognuno di voi ha bisogno e che dovete comprare al mercato:

- un cubo e due cornici da procurarvi durante il gioco
- due forme geometriche a turno



GINO E MARGHERITA

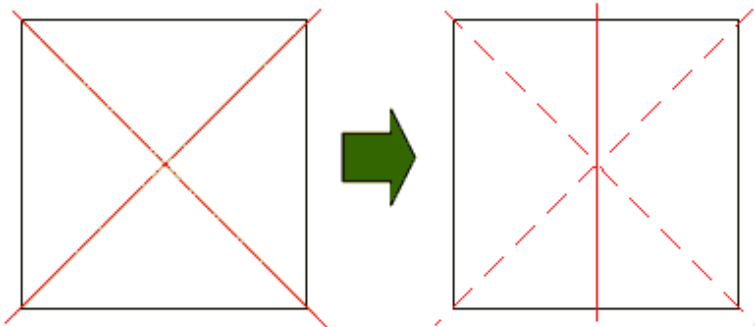
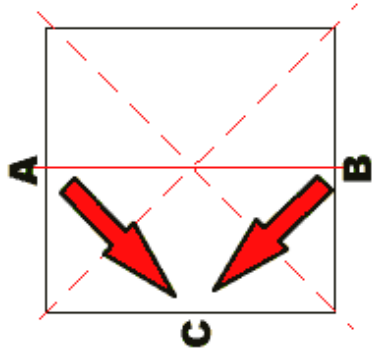
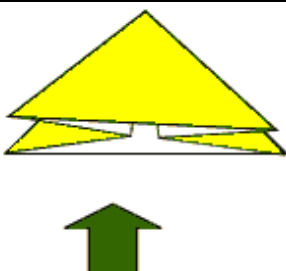
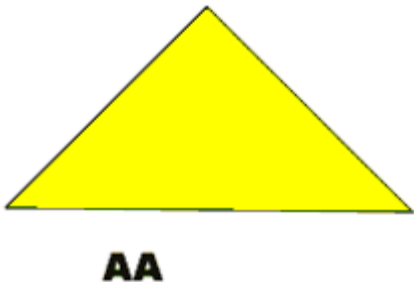
in

L'impresa come motore dell'economia

Percorso artigianale della produzione di cubi

Procuratevi un quadrato di carta. Disegnatevi sopra decorazioni floreali o fantastiche, o lasciatelo così. La scelta della decorazione influenzerà il prezzo di vendita.

Dovete poi realizzare una forma base (triangolo a due strati).

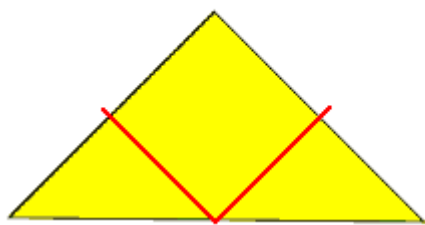
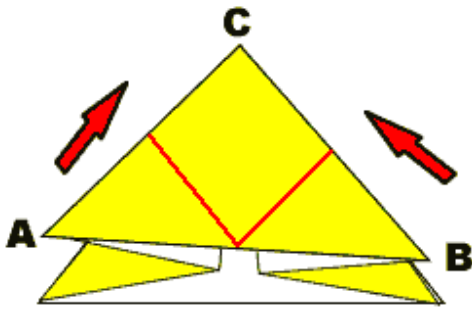
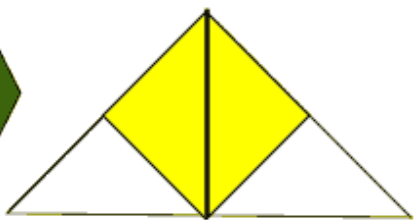

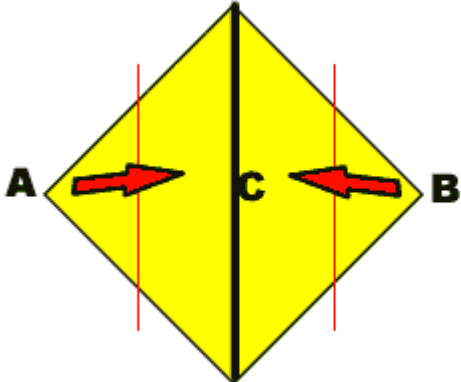
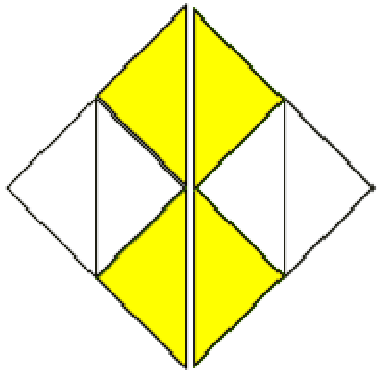
		
Iniziate a piegare il quadrato lungo le diagonali seguendo le linee rosse e riaprendolo ogni volta	Poi piegate il foglio a metà secondo la linea rossa verticale	Eseguite adesso due pieghe lungo le diagonali tratteggiate (nella metà inferiore del quadrato) fino a far coincidere i punti A e B congiungendoli al punto mediano C
		
Stirate le pieghe e avrete ottenuto la forma base alfa (triangolo a due strati)		



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

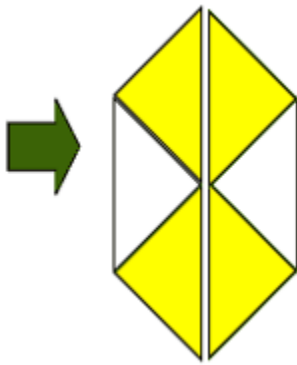
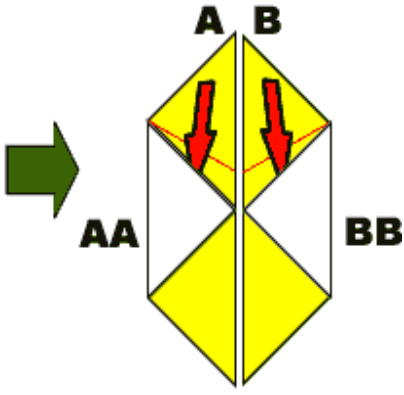
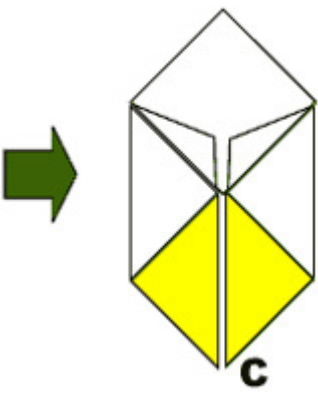
	
<p>Considerate la forma base alfa Fate riferimento alle due linee rosse</p>	<p>Piegate lungo di esse i vertici A e B sino a congiungerli sopra il punto C, con pieghe verso di voi</p>
	
<p>Ripetete l'operazione anche sul lato opposto</p>	<p>Alla fine otterrete un rombo</p>
	
<p>Piegate i vertici frontali A e B verso il centro facendoli incontrare nel centro C della figura</p>	<p>...con piegature verso di voi</p>



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

		
<p>Fate lo stesso per la parte di dietro</p>	<p>Prendete adesso il vertice A di fronte a voi e piegandolo lungo la linea rossa infilatelo nella tasca triangolare sino a portarlo nel punto AA, fate la stessa operazione sempre con una piega verso di voi con il vertice B sino a inserirlo nella tasca e farlo coincidere con il punto BB</p>	<p>Fate lo stesso per la parte di dietro</p>

Adesso prendete l'origami tra le dita e soffiare nel punto C (dove vedrete un buco): l'origami prenderà finalmente forma e dovrete con molta cura modellare i lati fino a ottenere una forma perfettamente cubica.



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Il corniciaio _____ (indicare il nome)

Siete dei grandi produttori di cornici. Ne realizzate di tutti i colori, piene di stelline e di onde del mare che realizzate con splendidi colori a matita. In ogni casa ci devono essere almeno due delle vostre cornici.

Strumenti a disposizione all'inizio del gioco:

- Due rigelli e due gomme per gruppo. Se non si forma il gruppo: una gomma a testa
- Un colore a matita a testa
- Due fogli a testa

Questa dotazione vi costa ogni turno 5 soldi se giocate da soli; 12 per l'intero gruppo.

Prezzi di vendita al mercato (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 cornice monocromatica = 12 soldi
- 1 cornice con decorazioni fantastiche = 14 soldi
- 1 cornice con decorazioni marine = 17 soldi

Quello di cui ognuno di voi ha bisogno e che dovete comprare al mercato:

- un cubo e due cornici da procurarvi durante il gioco
- due forme geometriche a turno

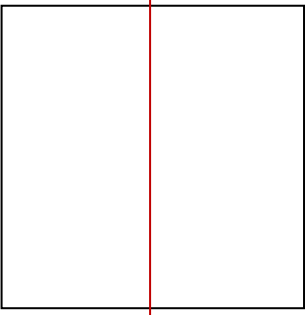
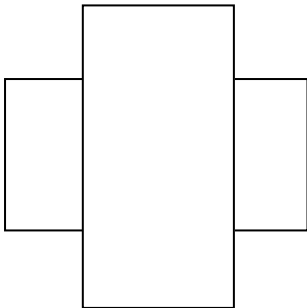
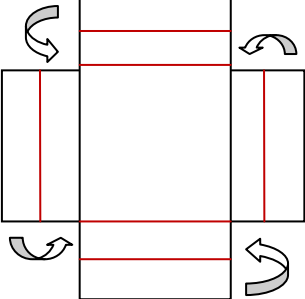
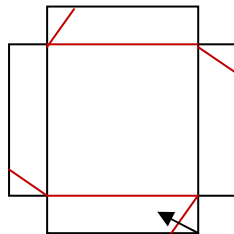
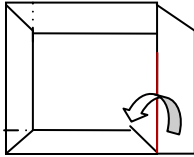
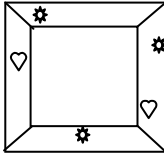


GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Percorso artigianale della produzione di cornici

	
<p>Piegate il foglio quadrato a metà e tagliare secondo la linea rossa verticale</p>	<p>Incrociare i due rettangoli ottenuti</p>
	
<p>Piegate a metà le linguette che si sono così formate</p>	<p>Piegare l'angolo destro delle 4 linguette verso l'interno</p>
	
<p>Piegate le linguette verso l'interno, facendo andare il lato con l'angolo piegato sopra quello dritto della linguetta adiacente</p>	<p>Decorate la cornice ottenuta a piacere</p>



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Il produttore di triangoli _____ (indicare il nome)

Siete grandi produttori di forme geometriche.

Le vostre forme non sono un prodotto pregiato, ma sono importantissime. Per fortuna non è difficilissimo realizzarne, e potete realizzarne di diversi modelli: quelle monocromatiche, che sono le più economiche e quelle con diversi tipi di decorazioni, che sono le più costose.

Siete famosi per la vostra bravura: realizzate tutto a mano e mai in serie (non potete mettere mai una forma sull'altra, pena la squalifica).

Strumenti a disposizione all'inizio del gioco:

- due paia di forbici e due gomme per gruppo. Se non si forma il gruppo: un paio di forbici e una gomma a testa
- una matita, un compasso, un colore a spirito e un foglio a testa

Questa dotazione vi costa ogni turno 5 soldi se giocate da soli; 12 per l'intero gruppo.

Prezzi di vendita al mercato (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 forma monocromatica = 4 soldi
- 1 forma con decorazioni fantastiche = 5 soldi
- 1 forma con decorazioni di animali = 8 soldi

Quello di cui ognuno di voi ha bisogno e che dovete comprare al mercato:

- un cubo e due cornici da procurarvi durante il gioco
- altre due forme geometriche (che non siano le vostre) a turno



GINO E MARGHERITA

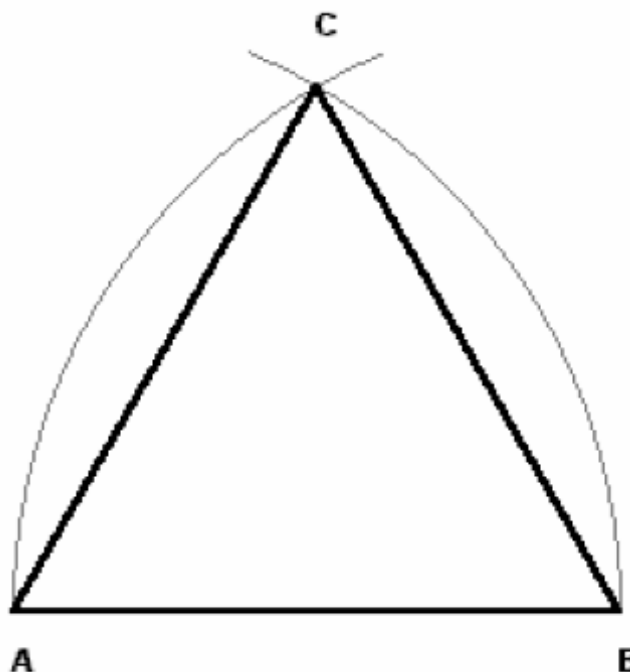
in

L'impresa come motore dell'economia

Istruzioni per la realizzazione della forma

Decidete voi la lunghezza del lato assegnato. Chi non segue queste istruzioni perde tutti i soldi.

1. Usando le due squadre, traccio il lato assegnato A-B
2. Centro in B, apertura di compasso A-B, traccio un arco.
3. Centro in A, con la stessa apertura di compasso, traccio un altro arco; trovo il punto C.
4. Unisco con la squadra i tre punti trovati.
5. Annerisco i lati del triangolo equilatero



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Il produttore di quadrati _____ (indicare il nome)

Siete grandi produttori di forme geometriche.

Le vostre forme non sono un prodotto pregiato, ma sono importantissime. Per fortuna non è difficilissimo realizzarne e potete realizzarne di diversi modelli: quelle monocromatiche, che sono le più economiche e quelle con diversi tipi di decorazioni, che sono le più costose.

Siete famosi per la vostra bravura: realizzate tutto a mano e mai in serie (non potete mettere mai una forma sull'altra, pena la squalifica).

Strumenti a disposizione all'inizio del gioco:

- due paia di forbici e due gomme per gruppo. Se non si forma il gruppo: un paio di forbici e una gomma a testa
- una matita, un compasso, un colore a spirito e un foglio a testa

Questa dotazione vi costa ogni turno 5 soldi se giocate da soli; 12 per l'intero gruppo.

Prezzi di vendita al mercato (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 forma monocromatica = 4 soldi
- 1 forma con decorazioni fantastiche = 5 soldi
- 1 forma con decorazioni di animali = 8 soldi

Quello di cui ognuno di voi ha bisogno e che dovete comprare al mercato:

- un cubo e due cornici da procurarvi durante il gioco
- altre due forme geometriche (che non siano le vostre) a turno



GINO E MARGHERITA

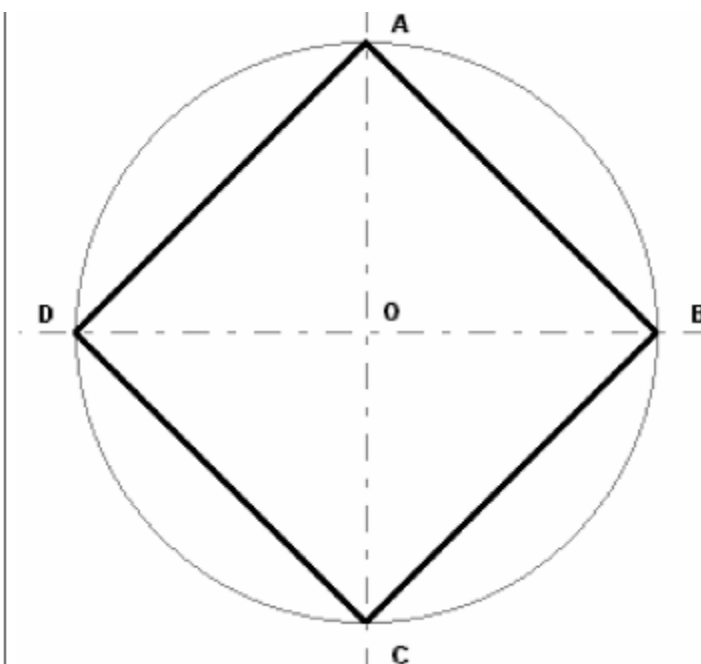
in

L'impresa come motore dell'economia

Istruzioni per la realizzazione della forma

Decidete voi la lunghezza del lato assegnato. Chi non segue queste istruzioni perde tutti i soldi.

1. *Traccio gli assi di simmetria e trovo il punto O*
2. *Punto in o e, con apertura a piacere, traccio una circonferenza*
3. *Unisco i punti A - B - C - D*
4. *Annerisco i lati del quadrato*



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Il produttore di esagoni _____ (indicare il nome)

Siete grandi produttori di forme geometriche.

Le vostre forme non sono un prodotto pregiato, ma sono importantissime. Per fortuna non è difficilissimo realizzarle, e potete realizzarne di diversi modelli: quelle monocromatiche, che sono le più economiche, e quelle con diversi tipi di decorazioni, che sono le più costose.

Siete famosi per la vostra bravura: realizzate tutto a mano e mai in serie (non potete mettere mai una forma sull'altra, pena la squalifica).

Strumenti a disposizione all'inizio del gioco:

- due paia di forbici e due gomme per gruppo. Se non si forma il gruppo: un paio di forbici e una gomma a testa
- una matita, un compasso, un colore a spirito e un foglio a testa

Questa dotazione vi costa ogni turno 5 soldi se giocate da soli; 12 per l'intero gruppo.

Prezzi di vendita al mercato (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 forma monocromatica = 6 soldi
- 1 forma con decorazioni fantastiche = 8 soldi
- 1 forma con decorazioni di animali = 10 soldi

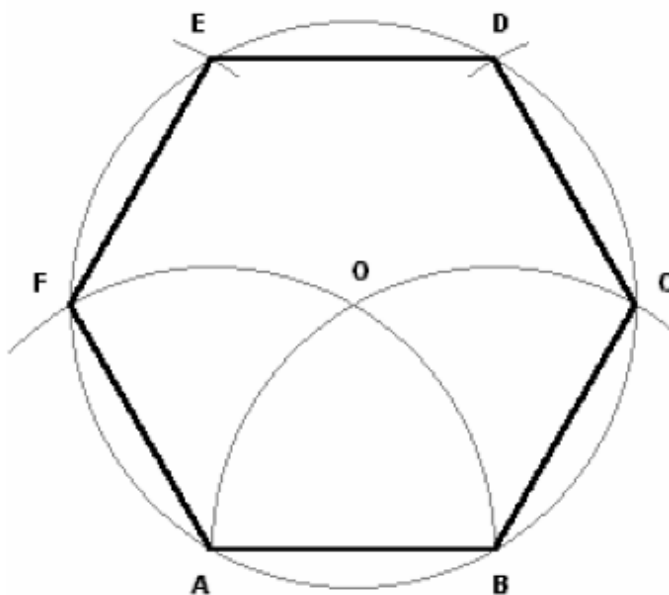
Quello di cui ognuno di voi ha bisogno (che dovete comprare al mercato): un cubo e due cornici da procurarvi durante il gioco. Altre due forme geometriche (che non siano le vostre) a turno.



Istruzioni per la realizzazione della forma

Decidete voi la lunghezza del lato assegnato. Chi non segue queste istruzioni perde tutti i soldi.

1. Usando le due squadre, traccio il lato assegnato A-B
2. Centro in A, apertura di compasso AB, traccio un arco
3. Con la stessa apertura di compasso centro in B e traccio un arco e trovo il punto O
4. Centro in O, stessa apertura di compasso, traccio una circonferenza e trovo i punti C e F
5. Centro in C e in F con la stessa apertura di compasso AB e traccio due archi determinando i punti E e D
6. Unisco i punti trovati definendo il poligono
7. Annerisco i lati dell'esagono



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Il produttore di ottagoni _____ (indicare il nome)

Siete grandi produttori di forme geometriche.

Le vostre forme non sono un prodotto pregiato, ma sono importantissime. Per fortuna non è difficilissimo realizzarle, e potete realizzarne di diversi modelli: quelle monocromatiche, che sono le più economiche, e quelle con diversi tipi di decorazioni, che sono le più costose.

Siete famosi per la vostra bravura: realizzate tutto a mano e mai in serie (non potete mettere mai una forma sull'altra, pena la squalifica).

Strumenti a disposizione all'inizio del gioco:

- due paia di forbici e due gomme per gruppo. Se non si forma il gruppo: un paio di forbici e una gomma a testa
- una matita, un compasso, un colore a spirito e un foglio a testa

Questa dotazione vi costa ogni turno 5 soldi se giocate da soli; 12 per l'intero gruppo.

Prezzi di vendita al mercato (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 forma monocromatica= 6 soldi
- 1 forma con decorazioni fantastiche= 8 soldi
- 1 forma con decorazioni di animali= 10 soldi

Quello di cui ognuno di voi ha bisogno (che dovete comprare al mercato):

- un cubo e due cornici da procurarvi durante il gioco
- altre due forme geometriche (che non siano le vostre) a turno



GINO E MARGHERITA

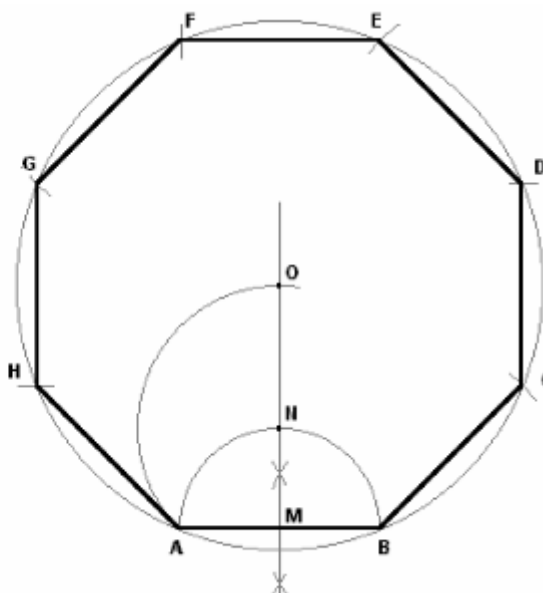
in

L'impresa come motore dell'economia

Istruzioni per la realizzazione della forma

Decidete voi la lunghezza del lato assegnato. Chi non segue queste istruzioni perde tutti i soldi.

1. Usando le due squadre, traccio il lato assegnato A-B e il relativo asse e trovo il punto M
2. Con raggio MA, centro in M e traccio un arco determinando il punto N
3. Con raggio NA, centro in N e traccio un arco, trovo il punto O
4. Centro in O, apertura OA, traccio una circonferenza
5. Riporto sulla circonferenza, col compasso, sei volte la lunghezza di AB
6. Unisco i punti trovati
Annerisco i lati dell'ottagono



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Il produttore di _____

(indicare la forma geometrica scelta e il nome)

Siete grandi produttori di forme geometriche.

Le vostre forme non sono un prodotto pregiato, ma sono importantissime. Per fortuna non è difficilissimo realizzarle, e potete realizzarne di diversi modelli: quelle monocromatiche, che sono le più economiche, e quelle con diversi tipi di decorazioni, che sono le più costose.

Siete famosi per la vostra bravura: realizzate tutto a mano e mai in serie (non potete mettere mai una forma sull'altra, pena la squalifica)

Strumenti a disposizione all'inizio del gioco:

- Due paia di forbici e due gomme per gruppo. Se non si forma il gruppo: un paio di forbici e una gomma a testa.
- Una matita, un compasso (se necessario), un colore a spirito e un foglio a testa.

Questa dotazione vi costa ogni turno 5 soldi se giocate da soli; 12 per l'intero gruppo.

Prezzi di vendita al mercato (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 forma monocromatica = ____ soldi
- 1 forma con decorazioni fantastiche = ____ soldi
- 1 forma con decorazioni di animali = ____ soldi

Quello di cui ognuno di voi ha bisogno e che dovete comprare al mercato:

- un cubo e due cornici da procurarvi durante il gioco
- Altre due forme geometriche (che non siano le vostre) a turno



GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

Istruzioni per la realizzazione della forma

Decidete voi la lunghezza del lato assegnato. Chi non segue queste istruzioni perde tutti i soldi.

