

# GINO E MARGHERITA

in

**L'impresa come motore dell'economia**

Attività: **Artigiano, operaio o imprenditore?**

Materiale: **Schede ruolo degli imprenditori, Schede ruolo degli operai** e **Forme** da stampare e distribuire nella seconda fase del gioco



# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

### **Geometricando** - Industria di forme geometriche

Sei ormai un imprenditore! Creare un'industria non è semplice: devi comprare i macchinari, gli spazi, costruire e comprare tutto quello che serve.

Avviare un'impresa come questa ti costa 600 soldi, in cambio dei quali ricevi:

- alcune forme geometriche (triangoli e quadrati) su cartoncino, già ritagliate
- 2 fogli bianchi
- 5 paia di forbici
- 5 colori a spirito

Ora ti servono gli operai che lavorino alla tua fabbrica.

Le regole di ingaggio sono:

- puoi pagarli dai 10 ai 15 soldi a turno
- ti conviene iniziare con 10 ed eventualmente promettere dei miglioramenti se dovessi essere contento di come lavorano

Se hai 2/3 operai, puoi farli lavorare dividendo i compiti: uno ricalca la forma, l'altro ritaglia, e l'ultimo eventualmente colora. Puoi diversificare la produzione facendo realizzare sia triangoli che quadrati (dirai ai tuoi operai come comportarsi).

Controlla il loro lavoro durante la fase produttiva: per farti guadagnare, ognuno di loro dovrà produrre almeno l'equivalente di tre pezzi a testa. Devi tenere presente che per due cornici consumi un foglio di carta. Ricorda che se fai realizzare le cornici in cartoncino, guadagni il doppio.

### **Prezzi di vendita al mercato** (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 forma (triangolo o quadrato) monocromatico = 2 soldi
- 1 forma (triangolo o quadrato) con decorazioni = 4 soldi

Quello di cui hai bisogno e che devi comprare al mercato:

- un cubo e due cornici da procurarti durante il gioco (se già non li hai presi)
- due forme geometriche a turno



# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

Da ritagliare e consegnare a chi diventa operaio (eventualmente stampare in più copie):

### Operaio dell'industria *Geometricando*

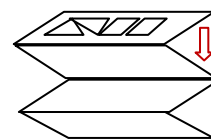
Adesso sei un operaio. Non hai più spese per gli attrezzi e le materie prima: provvede a tutto il proprietario della fabbrica. Tu dovrai solo occuparti di lavorare.

Se ci sono almeno 3 operai, i compiti saranno così divisi:

- 1) ricalcare la forma geometrica ed eventualmente le decorazioni e piegare il foglio in più parti
- 2) ritagliare lungo i bordi i diversi strati del foglio
- 3) eventualmente colorare

Alla fine della fase produttiva, al momento del mercato, dovrai comprare:

- un cubo e due cornici da procurarti entro la fine del gioco, se già non li hai presi
- due forme geometriche a turno



### Operaio dell'industria *Geometricando*

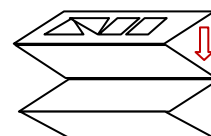
Adesso sei un operaio. Non hai più spese per gli attrezzi e le materie prima: provvede a tutto il proprietario della fabbrica. Tu dovrai solo occuparti di lavorare.

Se ci sono almeno 3 operai, i compiti saranno così divisi:

- 1) ricalcare la forma geometrica ed eventualmente le decorazioni e piegare il foglio in più parti
- 2) ritagliare lungo i bordi i diversi strati del foglio
- 3) eventualmente colorare

Alla fine della fase produttiva, al momento del mercato, dovrai comprare:

- un cubo e due cornici da procurarti entro la fine del gioco, se già non li hai presi
- due forme geometriche a turno



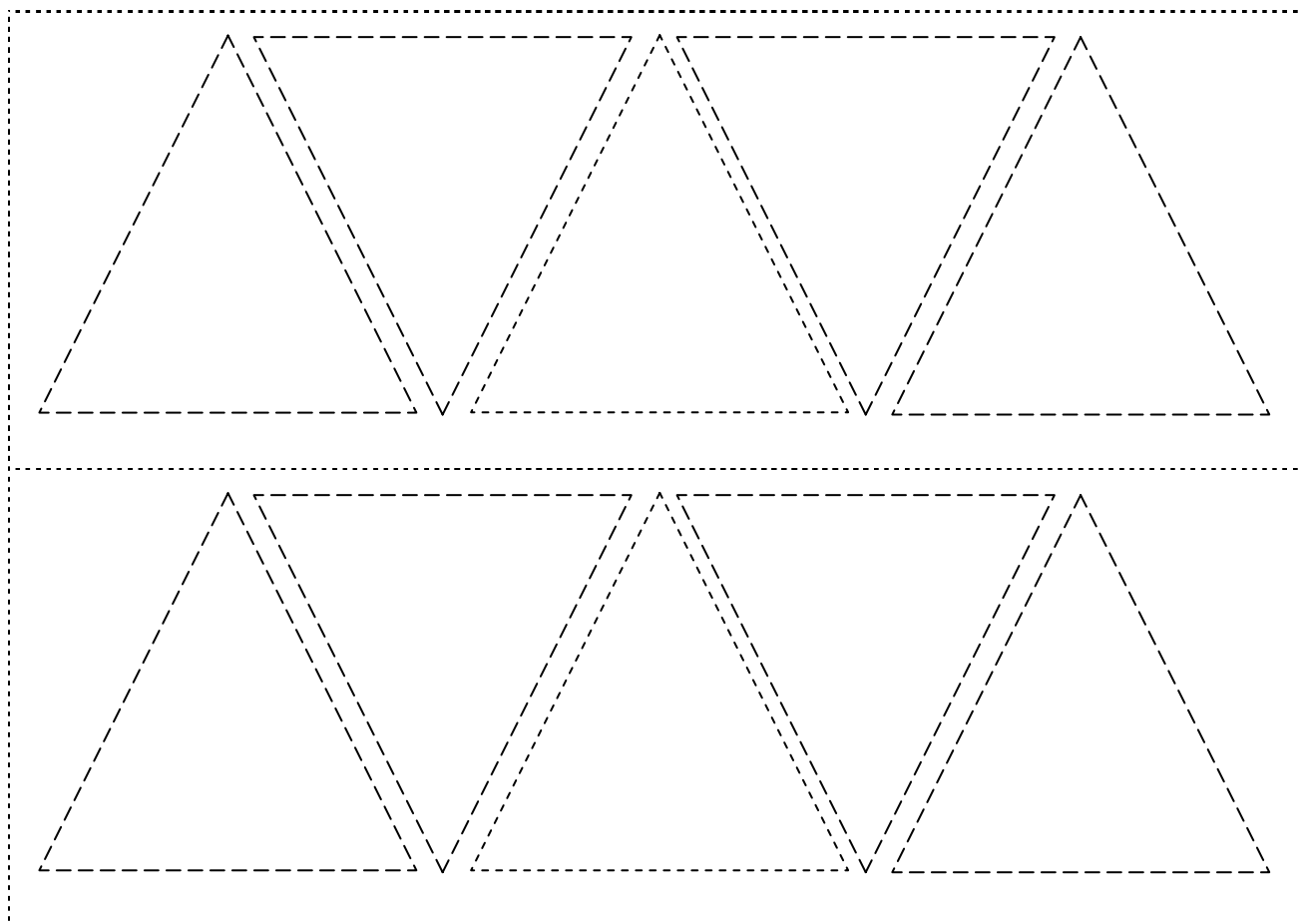
# GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia

## Forme per l'industria *Geometricando*

Da stampare su cartoncino, ritagliare lungo i bordi esterni e lungo le forme interne tratteggiate.



# GINO E MARGHERITA

in

**L'impresa come motore dell'economia**




# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

**Poligonando** - Industria di forme geometriche

Sei ormai un imprenditore! Creare un'industria non è semplice: devi comprare i macchinari, gli spazi, costruire e comprare tutto quello che serve.

Avviare un'impresa come questa ti costa 700 soldi, in cambio dei quali ricevi:

- alcune forme geometriche (esagoni e ottagoni), su cartoncino, già ritagliate
- 4 fogli bianchi
- 3 paia di forbici
- 5 colori a spirito

Ora ti servono gli operai che lavorino alla tua fabbrica.

Regole di ingaggio:

- Puoi pagarli dai 10 ai 15 soldi a turno. Ti conviene iniziare con 10 ed eventualmente promettere dei miglioramenti se dovessi essere contento di come lavorano.
- Se hai 2/3 operai, puoi farli lavorare dividendo i compiti: uno ricalca la forma, l'altro ritaglia, e l'ultimo eventualmente colora. Puoi diversificare la produzione facendo realizzare sia triangoli che quadrati (dirai ai tuoi operai come comportarsi).

Controlla il loro lavoro durante la fase produttiva: per farti guadagnare, ognuno di loro dovrà produrre almeno l'equivalente di tre pezzi a testa. Devi infatti tener presente che per due cornici consumi un foglio di carta. Ricorda che se fai realizzare le cornici in cartoncino, guadagni il doppio.

**Prezzi di vendita al mercato** (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 forma (triangolo o quadrato) monocromatico = 2 soldi
- 1 forma (triangolo o quadrato) con decorazioni = 4 soldi

Quello di cui hai bisogno e che devi comprare al mercato:

- un cubo e due cornici da procurarti durante il gioco, se già non li hai presi
- due forme geometriche a turno



# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

Da ritagliare e consegnare a chi diventa operaio (eventualmente stampare in più copie):

### Operaio dell'industria *Poligonando*

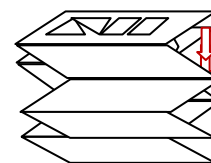
Adesso sei un operaio. Non hai più spese per gli attrezzi e le materie prima: provvede a tutto il proprietario della fabbrica. Tu dovrai solo occuparti di lavorare.

Se ci sono almeno 3 operai, i compiti saranno così divisi:

- 1) ricalcare la forma geometrica ed eventualmente le decorazioni e piegare il foglio in più parti
- 2) ritagliare lungo i bordi i diversi strati del foglio
- 3) eventualmente colorare

Alla fine della fase produttiva, al momento del mercato, dovrai comprare:

- un cubo e due cornici da procurarti entro la fine del gioco, se già non li hai presi
- due forme geometriche a turno



### Operaio dell'industria *Poligonando*

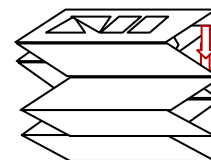
Adesso sei un operaio. Non hai più spese per gli attrezzi e le materie prima: provvede a tutto il proprietario della fabbrica. Tu dovrai solo occuparti di lavorare.

Se ci sono almeno 3 operai, i compiti saranno così divisi:

- 1) ricalcare la forma geometrica ed eventualmente le decorazioni e piegare il foglio in più parti
- 2) ritagliare lungo i bordi i diversi strati del foglio
- 3) eventualmente colorare

Alla fine della fase produttiva, al momento del mercato, dovrai comprare:

- un cubo e due cornici da procurarti entro la fine del gioco, se già non li hai presi
- due forme geometriche a turno



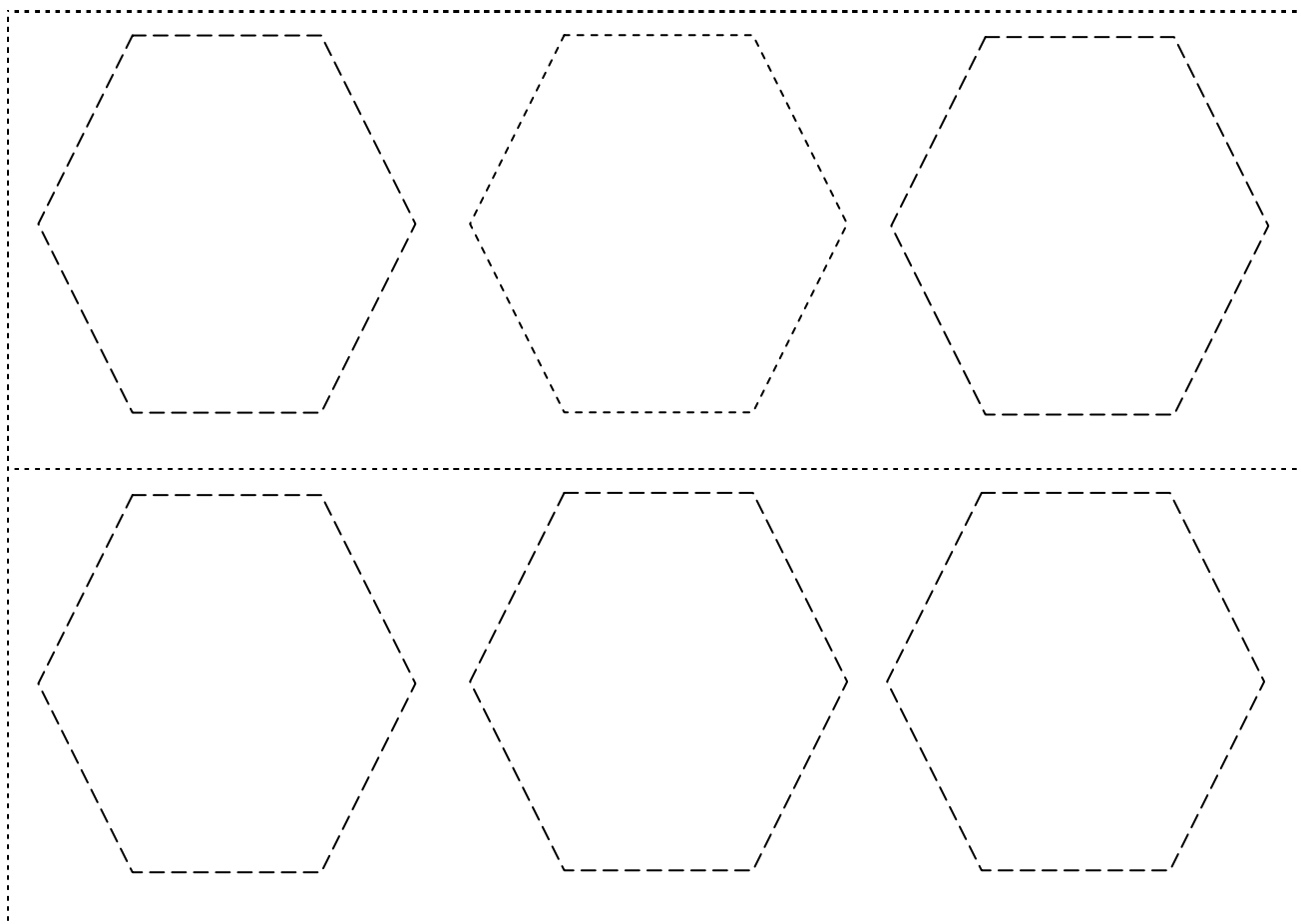
# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

### Forme per l'industria *Poligonando*

Da stampare su cartoncino, ritagliare lungo i bordi esterni e lungo le forme interne tratteggiate

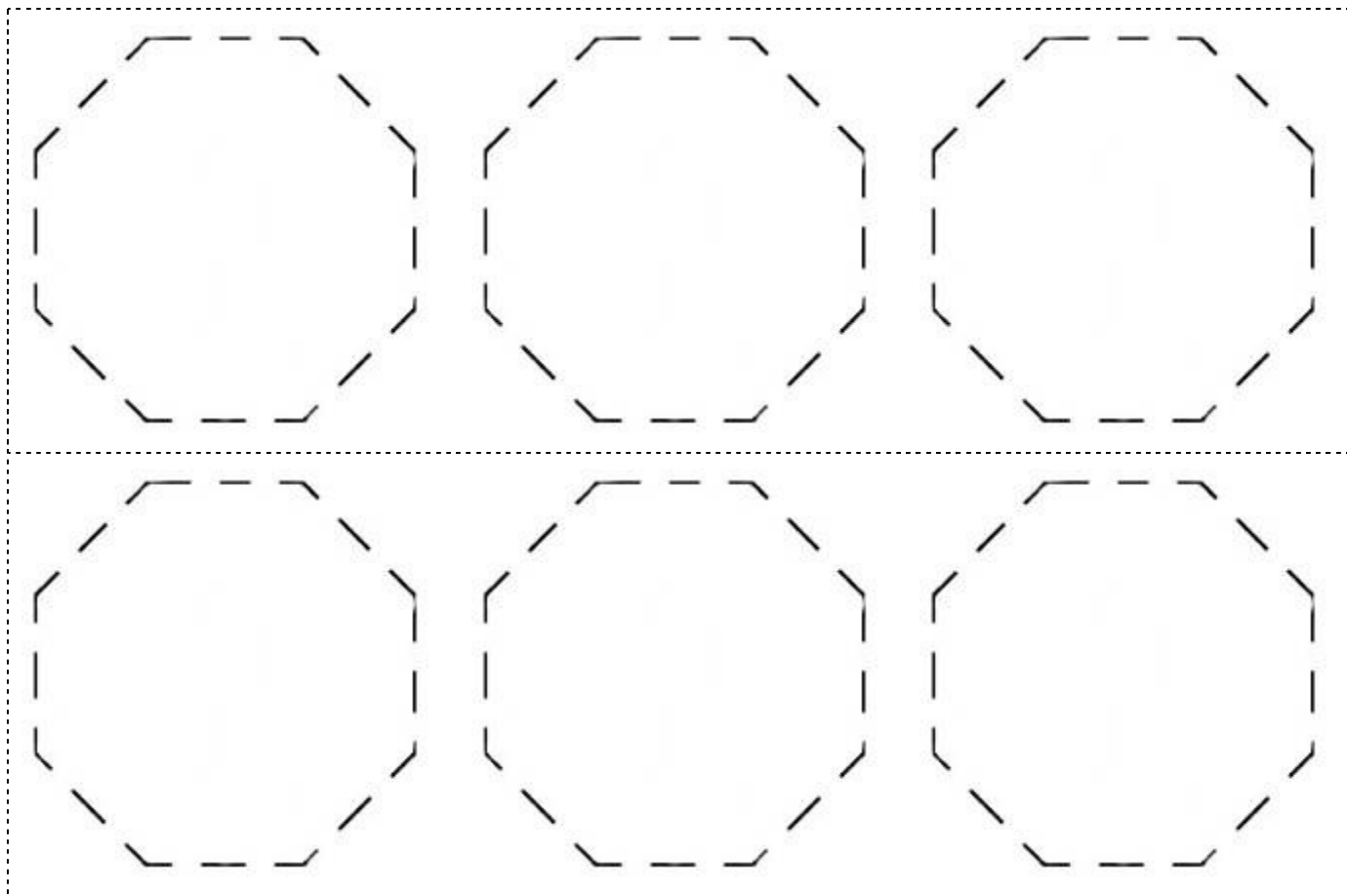




# GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia



**PattiChiari**  
CON L'economia

è un programma didattico del Consorzio PattiChiari - tutti i diritti riservati

# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

### ***Incorniciando*** - Industria di cornici

Sei ormai un imprenditore! Creare un'industria non è semplice: devi comprare i macchinari, gli spazi, costruire e comprare tutto quello che serve.

Iniziare ad avviare un'impresa come questa ti costa 800 soldi, in cambio dei quali ricevi:

- 2 forme delle cornici, su cartoncino, già ritagliate
- 4 fogli bianchi
- 5 paia di forbici
- 5 colori a spirito
- 1 rotolo di nastro adesivo

Ora ti servono gli operai che lavorino alla tua fabbrica.

Regole di ingaggio:

- Puoi pagarli dai 10 ai 15 soldi a turno. Ti conviene iniziare con 10 ed eventualmente promettere dei miglioramenti se dovessi essere contento di come lavorano.
- Se hai almeno 3 operai, puoi farli lavorare dividendo i compiti: uno ricalca la forma, l'altro ritaglia, e l'ultimo piega, (eventualmente) colora e incolla. Puoi diversificare la produzione facendo realizzare sia cornici con, sia senza decorazioni (dirai ai tuoi operai di ricalcare le decorazioni oppure di non farlo).

Controlla il loro lavoro durante la fase produttiva: per farti guadagnare, ognuno di loro dovrà produrre almeno l'equivalente di tre pezzi a testa. Devi infatti tener presente che per due cornici consumi un foglio di carta. Ricorda che se fai realizzare le cornici in cartoncino, guadagni il doppio.

### **Prezzi di vendita al mercato** (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 cornice monocromatica = 5 soldi
- 1 cornice con decorazioni = 8 soldi

Quello di cui hai bisogno (che devi comprare al mercato):

- un cubo e due cornici da procurarti durante il gioco (se già non li hai presi)
- due forme geometriche a turno



# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

Da ritagliare e consegnare a chi diventa operaio (eventualmente stampare in più copie)

### Operaio dell'industria *Incorniciando*

Adesso sei un operaio. Non hai più spese per gli attrezzi e le materie prima: provvede a tutto il proprietario della fabbrica. Tu dovrai solo occuparti di lavorare.

Se ci sono almeno 3 operai, i compiti saranno così divisi:

- 1) ricalcare la forma della cornice ed eventualmente le decorazioni
- 2) ritagliare lungo i bordi
- 3) eventualmente colorare, piegare e incollare

Alla fine della fase produttiva, al momento del mercato, dovrai comprare:

- un cubo e due cornici da procurarti entro la fine del gioco (se già non li hai presi)
- due forme geometriche a turno

### Operaio dell'industria *Incorniciando*

Adesso sei un operaio. Non hai più spese per gli attrezzi e le materie prima: provvede a tutto il proprietario della fabbrica. Tu dovrai solo occuparti di lavorare.

Se ci sono almeno 3 operai, i compiti saranno così divisi:

- 1) ricalcare la forma della cornice ed eventualmente le decorazioni
- 2) ritagliare lungo i bordi
- 3) eventualmente colorare, piegare e incollare

Alla fine della fase produttiva, al momento del mercato, dovrai comprare:

- un cubo e due cornici da procurarti entro la fine del gioco (se già non li hai presi)
- due forme geometriche a turno



# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

### Forma delle cornici industriali

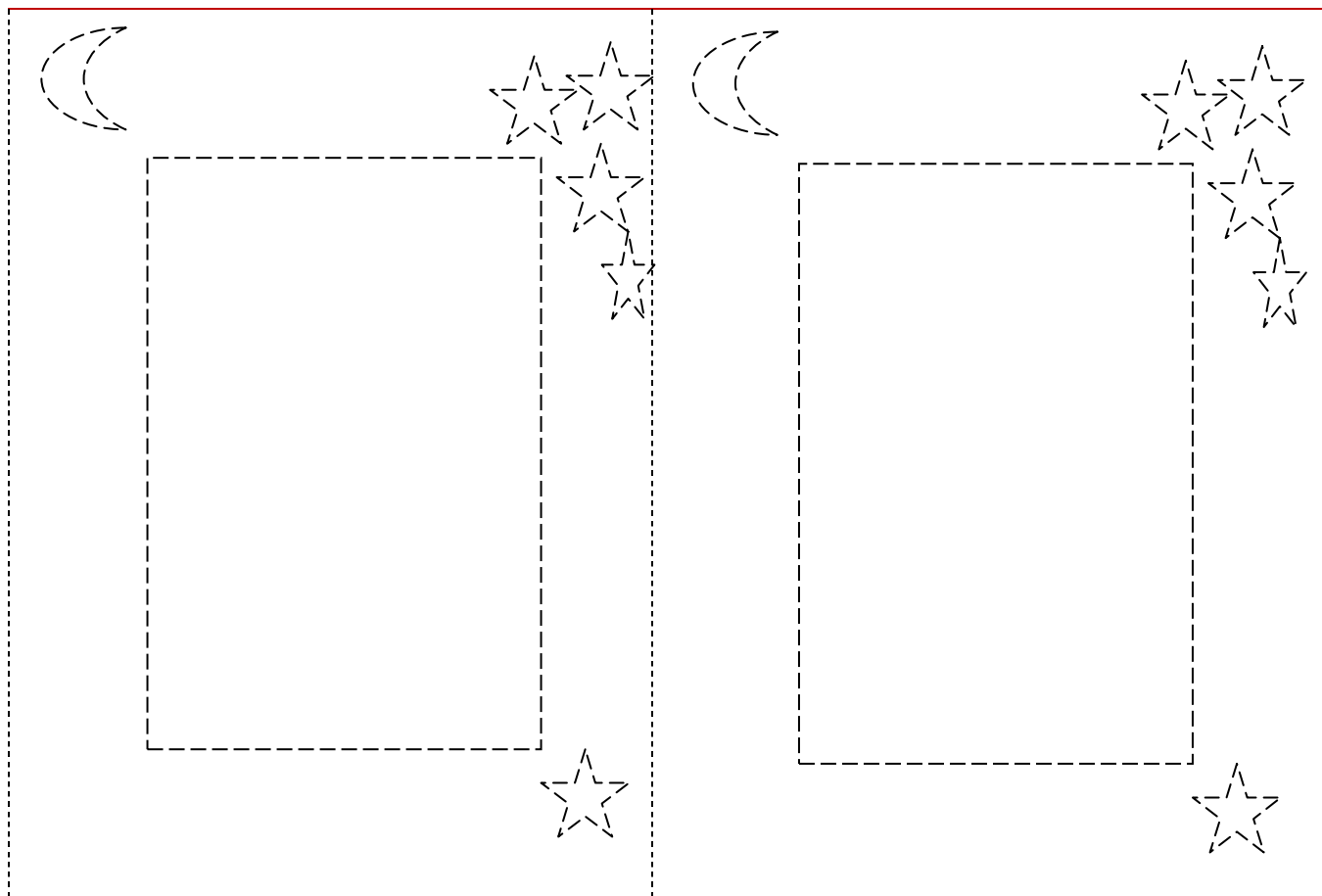
Da stampare su cartoncino, ritagliare lungo i bordi esterni e lungo le forme interne tratteggiate



# GINO E MARGHERITA

in

L'impresa come motore dell'economia



**PattiChiari**  
CON L'economia

è un programma didattico del Consorzio PattiChiari - tutti i diritti riservati

# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

### **Di cubo in cubo** - Industria di cubi

Sei ormai un imprenditore! Creare un'industria non è semplice: devi comprare i macchinari, gli spazi, costruire e comprare tutto quello che serve.

Avviare un'impresa come questa ti costa 1200 soldi, in cambio dei quali ricevi:

- 2 forme del cubo con le stelle, su cartoncino, già ritagliate
- 7 fogli bianchi
- 5 paia di forbici
- 5 colori a spirito
- Due tubetti di colla
- Un rotolo di nastro adesivo

Ora ti servono gli operai che lavorino alla tua fabbrica.

Regole di ingaggio:

- Puoi pagarli dai 10 ai 15 soldi a turno. Ti conviene iniziare con 10 ed eventualmente promettere dei miglioramenti se dovessi essere contento di come lavorano.
- Se hai almeno 3 operai, puoi farli lavorare dividendo i compiti: uno ricalca la forma, l'altro ritaglia, l'ultimo piega ed eventualmente colora e incolla. Puoi diversificare la produzione facendo realizzare sia con, sia senza decorazioni (dirai ai tuoi operai di ricalcare i cuori e le stelle oppure di non farlo).

Controlla il loro lavoro durante la fase produttiva: per farti guadagnare, ognuno di loro dovrà produrre per l'equivalente di non meno di due pezzi a testa. Devi infatti tener presente che per ogni cubo consumi un foglio di carta. Ricorda che se fai realizzare i cubi in cartoncino, guadagni il doppio.

**Prezzi di vendita al mercato** (Ciò che è prodotto in cartoncino, vale il doppio!)

- 1 cubo monocromatico = 10 soldi
- 1 cubo con decorazioni = 15 soldi

Quello di cui hai bisogno (che devi comprare al mercato):

- un cubo e due cornici da procurarti durante il gioco (se già non li hai presi)
- due forme geometriche a turno



# GINO E MARGHERITA

in

## L'impresa come motore dell'economia

Da ritagliare e consegnare a chi diventa operaio (eventualmente stampare in più copie):

### Operaio dell'industria *Di cubo in cubo*

Adesso sei un operaio. Non hai più spese per gli attrezzi e le materie prima: provvede a tutto il proprietario della fabbrica. Tu dovrai solo occuparti di lavorare.

Se ci sono almeno 3 operai, i compiti saranno così divisi:

- 1) ricalcare la forma del cubo ed eventualmente le decorazioni
- 2) ritagliare lungo i bordi
- 3) eventualmente colorare, piegare e incollare

Alla fine della fase produttiva, al momento del mercato, dovrai comprare:

- un cubo e due cornici da procurarti entro la fine del gioco (se già non li hai presi)
- due forme geometriche a turno

### Operaio dell'industria *Di cubo in cubo*

Adesso sei un operaio. Non hai più spese per gli attrezzi e le materie prima: provvede a tutto il proprietario della fabbrica. Tu dovrai solo occuparti di lavorare.

Se ci sono almeno 3 operai, i compiti saranno così divisi:

- 1) ricalcare la forma del cubo ed eventualmente le decorazioni
- 2) ritagliare lungo i bordi
- 3) eventualmente colorare, piegare e incollare

Alla fine della fase produttiva, al momento del mercato, dovrai comprare:

- un cubo e due cornici da procurarti entro la fine del gioco (se già non li hai presi)
- due forme geometriche a turno



# GINO E MARGHERITA

in

**L'impresa come motore dell'economia**

## Forma del cubo industriale

Da stampare su cartoncino, ritagliare lungo i bordi esterni e lungo le forme interne tratteggiate

