

GINO E MARGHERITA in

Come nasce un'idea

Attività: **Chi inventa cosa**

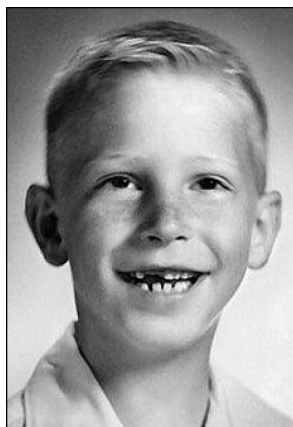
Materiale: schede **Quello che tutti sanno sul personaggio A**, **Quello che tutti sanno sul personaggio B**, da stampare e distribuire ai gruppi



GINO E MARGHERITA in

Come nasce un'idea

Quello che tutti sanno sul personaggio A



Nasce nel 1955 in una famiglia benestante. Sin da piccolo, è appassionato di scienze e di viaggi nello spazio. Adora primeggiare: vuole essere il migliore.

Nel 1970, in compagnia di un amico aspetta la fine della scuola per andare a programmare, ben oltre il tramonto. La sua specialità è rintracciare le falle dei sistemi e ottiene così il suo primo lavoro per 165 dollari la settimana. Quel lavoretto non gli impedisce di passare la maturità e iscriversi all'Università, che però non porta a termine per poter continuare il lavoro che lo ha reso famoso in tutto il mondo.

Il primo "regalino" che si fa è una Porsche 911 verde smeraldo.



GINO E MARGHERITA in

Come nasce un'idea

Quello che tutti sanno sul personaggio B



Il personaggio B nasce nello Småland, una regione della Svezia, nel 1926.

Cresce in una fattoria, in una zona molto povera.

Decide molto presto di sviluppare una sua attività.

Malgrado il commercio gli vada bene, non trascura la scuola e a 17 anni riceve un premio dal padre per il suo impegno nello studio. Lo usa per dar vita alla sua nuova attività che diventerà famosa in tutto il mondo.

