

Attività: **Che bell'impresa!**

Materiale: **Schema sequenza del turno** da stampare e distribuire uno per gruppo, riassume le varie fasi di ogni turno.

Sequenza del turno

Ogni turno è diviso in fasi, ciascuna delle quali va ultimata prima di passare a quella successiva:

1. tutte le squadre possono ottenere prestiti di 500 euro l'uno: quelli a breve comportano la restituzione di 550 euro dopo due turni, quelli a lungo termine la restituzione di 100 euro a turno nei successivi sei turni;
2. le squadre possono assumere nuovo personale;
3. le squadre pagano gli stipendi (50 euro), le rate dei leasing (50 euro) e i prestiti in scadenza, e decidono se comprare o no i macchinari di cui è finito il leasing;
4. le squadre possono comprare nuovi macchinari in leasing (massimo tre per volta, pagando 50 euro della prima rata) o in contanti (200 euro);
5. le squadre possono produrre (pagando 100 euro per ogni partita di merce e ricevendo un talloncino di merce per ogni partita prodotta);
6. le squadre vendono i prodotti (danno ogni talloncino all'insegnante che lo paga 300 euro).

Il turno è di tutti e in ogni fase giocano tutte le squadre: quindi prima tutte chiedono prestiti, poi tutte assumono nuovo personale, e così via. Ogni squadra segna ciò che fa sul suo *Diario di azienda*, come promemoria.

Questa sequenza si ripete finché una squadra arriva a 5.000 euro più l'ammontare dei crediti ancora da restituire, oppure si ripete 12 volte: poi l'attività è terminata.